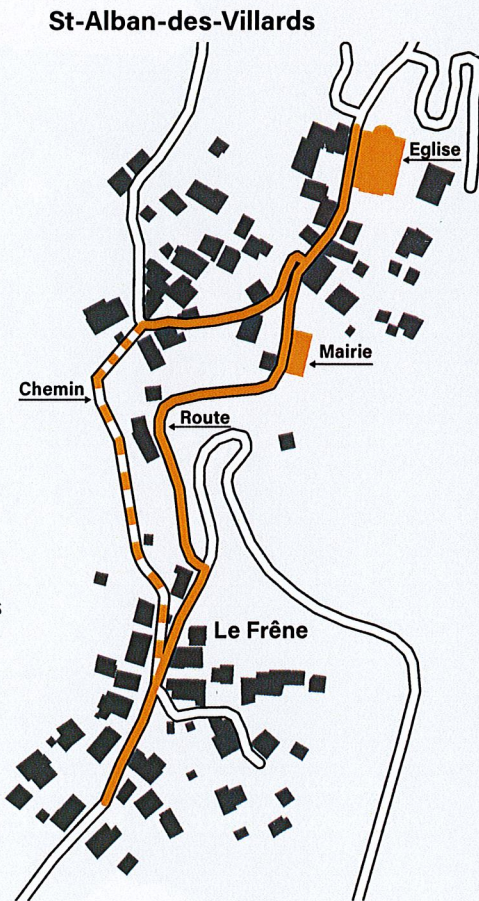


On m'a volé toutes mes affaires pour partir en randonnée. Ça te fait rire ?
Je ne vais pas partir en caleçon !

Un livret ? Des indices ? Le voleur se paie ma tête !
Qu'il se méfie, je compte bien l'attraper !

Zone de jeu



But du jeu

Les éléments du sac à dos ont été volés et éparpillés dans le village.
Récupère-les et démasque le voleur.

1

Trouve les balises dans le village à l'aide des photos

2

Entoure les bons objets

3

Trouve le bon voleur parmi la liste des suspects

4

Mission finale

Dévoile le message secret et rends-toi au lieu indiqué.

1 Retrouve les balises « objets » grâce aux photos ci-dessous.



2 Entoure au fur et à mesure les objets retrouvés.



3 Le voleur a laissé un indice sur chaque balise. Grâce au numéro, lis la phrase correspondante et barre le personnage innocent qui ne correspond pas à la description. Au bout des 9 indices, tu sauras qui est le voleur.



Chevreuil



Renard



Chamois



Lapin



Cerf



Blaireau



Aigle Royal



Ecureuil



Sanglier



Marmotte

- | | | |
|--------------------------------|-----------------------------------|------------------------------|
| 1 J'ai une longue queue | 6 Je ne porte pas de casquette | 11 Je possède des cornes |
| 2 J'ai les pattes noires | 7 Je ne possède pas de sac à main | 12 J'ai une poche |
| 3 Je ne porte pas de lunettes | 8 On aperçoit mes deux yeux | 13 Je n'ai pas de plumes |
| 4 Je porte un vêtement vert | 9 Mon pelage est orange | 14 J'ai des grandes oreilles |
| 5 Je ne porte pas de bretelles | 10 Je ne porte pas de bracelet | 15 Je ne mets pas de gants |

4 Quand tu as démasqué le voleur, rends-toi à la mairie et glisse l'image ci-dessous derrière la plaque rouge située à côté de la boîte à lettres pour obtenir le dernier indice.

